

cr 2

$$A = \cos x + \cos y + \cos z + \cos(x-y) + \cos(y-z) + \cos(z-x)$$

(*)

$$A = \cos x + \cos y + \cos(\pi - (x+y)) + \cos(x-y) + \cos(-\pi + 2y+x) \quad \text{①}$$

$$\text{②} \cos(\pi - (2x+y)) = \cos x + \cos y - \cos(x+y) + \cos(x-y) - \cos(2y+x) \quad \text{②}$$

$$\text{③} (\cos(2x+y)) = \cos x + \cos y + \cos(x-y) - \cos(x+y) - (\cos(2y+x) + \cos(2x+y))$$

$$\cos(2y+x) + \cos(2x+y) = 2 \cos\left(\frac{3}{2}(x+y)\right) \cos\left(\frac{x-y}{2}\right)$$

(*) - не учится обуздом, x - тот наибольший угол $\geq \frac{\pi}{2}$

будем двигать x и y друг к другу, фиксируя их суммы, если докажем, что при этом A увеличивается, можно будет рассмотреть только случай, при котором $x = \frac{\pi}{2}$

$$x \in \left[\frac{\pi}{2}; \pi\right); y \in (0; \frac{\pi}{2})$$

$$A = \cos x + \cos y + \underline{\cos(x-y)} - \underline{\cos(x+y)} - (\cos(2y+x) + \cos(2x+y))$$

увеличивается const

$$\cos x + \cos y = 2 \cos\left(\frac{x+y}{2}\right) \cos\left(\frac{x-y}{2}\right)$$

увеличивается

$$-(\cos(2y+x) + \cos(2x+y)) = -2 \cos\left(\frac{3}{2}(x+y)\right) \cos\left(\frac{x-y}{2}\right)$$

$$\frac{\pi}{2} < x+y < \pi \Rightarrow \frac{3}{2}(x+y) \in \left(\frac{3\pi}{4}; \frac{3\pi}{2}\right) \Rightarrow \cos\left(\frac{3}{2}(x+y)\right) < 0$$

$$\Rightarrow -2 \cos\left(\frac{3}{2}(x+y)\right) \cos\left(\frac{x-y}{2}\right) > 0 \quad \text{const} \quad \text{увелич}$$

$\Rightarrow A$ - увелич., т.к. каждое её значение, чтобы const, нужно, когда $x = \frac{\pi}{2}$: $z = \frac{\pi}{2} - y \Rightarrow \cos z = \sin y \quad y \in (0; \frac{\pi}{2})$

$$A = 0 + \cos y + \sin y + \sin y + \cos(y - \frac{\pi}{2} + y) + \sin y \quad \text{④}$$

$$\Leftrightarrow 2(\sin y + \cos y) + \cos(2y - \frac{\pi}{2}) = 2\sqrt{2} \cos(y - \frac{\pi}{4}) + \cos(2(y - \frac{\pi}{4}))$$

замена: $\cos(y - \frac{\pi}{4}) = t \in (-\frac{\sqrt{2}}{2}; 1]$

$$\text{т.к. } \cos(2y - \frac{\pi}{2}) = 2t^2 - 1 \Rightarrow A = 2\sqrt{2}t + 2t^2 - 1 = 2t^2 + 2\sqrt{2}t - 1 \leq 2\sqrt{2} + 1$$

Значение $(2\sqrt{2} + 1)$ достигается при $\begin{cases} x = \frac{\pi}{2} \\ y = \frac{\pi}{4} \\ z = \frac{\pi}{4} \end{cases}$

Ответ: $2\sqrt{2} + 1$

Угол треугольника

$$x+y+z=\pi$$

$$z = \pi - (x+y)$$

$$z = \pi - (x+y)$$

МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

248

65

1	2	3	4	5	6	сумма
3	4	5	5	5	5	23

ПИСЬМЕННАЯ РАБОТА УЧАСТНИКА
ОЛИМПИАДЫ ШКОЛЬНИКОВ СПБГУ
2018–2019

заключительный этап

Предмет (комплекс предметов) Олимпиады МАТЕМАТИКА (10–11 КЛАССЫ)

Город, в котором проводится Олимпиада МОСКВА

Дата 10.03.19

10–11 КЛАСС. ДЕСЯТЫЙ ВАРИАНТ

1. Какое наибольшее количество ладей можно расставить на шахматной доске так, чтобы каждую ладью было не более двух других? Ладья не бьет насквозь через другую фигуру.

2. Числа x, y, z — углы некоторого треугольника, один из которых не меньше $\frac{\pi}{2}$. Найдите максимальное значение выражения

$$A = \cos x + \cos y + \cos z + \cos(x-y) + \cos(y-z) + \cos(z-x).$$

3. Дан четырехугольник $ABCD$, отличный от параллелограмма. На лучах AB, CB, CD и AD вне сторон четырехугольника $ABCD$ выбираются соответственно точки K, L, M и N так, что $KL \parallel MN \parallel AC$ и $LM \parallel KN \parallel BD$. Найдите геометрическое место точек пересечения диагоналей параллелограмма.

4. Натуральное число x в восьмеричной системе 2018-значное, и его цифры повторяются через одну. Оказалось, что восьмеричная запись x^2 содержит только цифры 3 и 4, причем в равном количестве. Найдите x^2 (в восьмеричной системе).

5. В однокруговом турнире по настольному теннису участвовало n теннисистов ($n \geq 3$). Будем говорить, что игрок A круче игрока B , если A выиграл у B или найдется такой игрок C , что A выиграл у C , а C выиграл у B . При каких n по итогам турнира могло оказаться так, что каждый игрок круче всех остальных? Ничьих в теннисе не бывает.

6. На столе лежат два конуса с общей вершиной O , касаясь друг друга внешним образом. Угол между их осями симметрии равен $\arctg \frac{12}{5}$. Найдите максимальный угол при вершине большего из двух конусов с вершиной O , которые лежат на столе и касаются внешним образом первых двух конусов. (Углом при вершине конуса называется угол между его образующими в осевом сечении.)

№ 1

Ответ: 16

Оценка: всего 64 клетки, в.к. исч. доск.: 8x8; одна ладья бьёт 15 клеток (если считать ту, на которой находится)

Видим, чтобы быть все клетки пали находятся в ладье, в.к. $8 \cdot 15 - 8^2 = 7 \cdot 8 + 56 = 64$

построим "связь" между каждыми парой ладей, бьющих друг друга

Выберем произвольную ладью и будем ити по связям, пока не наше первого шага идти, если можно, то только в одну

сторону. Но итог, получим либо цикл по начине - то ладьи из связей либо "путь" у которого из 2 ладий из 1 бьющей ладьи, а у остальных - 2. Теперь покажем, что каждая такой цикл или путь на х ладей имеет не менее членов на х строках и столбцах (правда, очевидно, что в остальных строках и столбцах на которых он лежит (=на которых лежит хотя бы одна ладья) отсутствует). Будем наше добавлять ити по циклу (от любой ладьи) или по пути (от его края) оттуда). Будем наше добавлять ити по циклу (от любой ладьи) или по пути (от его края) оттуда).

1.		1.
1.		1.
	1.	1.
1.		1.
1.		1.
	1.	1.
1.		1.
1.		1.

Пример:
1.-ладья

цикла, нутё. Тогда на камбон переходе к 1-й ладье (кроме начальной в случае цикла), счётчик увелич. ровно на 1, при этом на первой ладье счётчик равен 2 (1 строка и 1 столбец), значит к концу счётчик показывает либо x либо $x+1$. Итака доказано.

Теперь убираем все строки и столбцы, которые были задействованы в цикле/путе (в них очевидно, лежат только ладьи из цикла/пути) и повторяем процесс.

Всего строк и столбцов можно выкинуть 16, и значит ладей не более 16.

№ 5

1 сл.) Число участников нечетко:

пусть 1-ый игрок выиграл всех, кроме последнего, а последний проиграл всем, кроме 1-го, тогда получается, что 1-ый проиграл всех, кроме последнего, а последний проиграл всех, т.к. последний победил того, кто обыграл всех остальных.

-11- делали для оставшихся тоже самое (оставшиеся участники: $n-2$), пока не останется 3 участника, но это как раз догадка

все такие случаи получасло, что 1-ый по данной схеме

проиграл всем, в.к. выиграл 2-го, а второй в

всех случаях, сего очередь выиграл 3-го - и далее 1-го и $n-2$ - n - четко. но итогом турнира может оказаться

что каждый игрок проиграл всех остальных.

2 сл.) Число участников четко (n -четн.): каждые сокращают число

участников -1-го, пока их не останется 4 (как-то не выходит к разу)

делавший -1-го выиграл 2 участника, но они одновременно

не могут быть проиграны друг друга, значит четное n

как не подходит

№ 3

Дано:

Решение: 1) $KL \parallel MN \xrightarrow{\text{из.}} \text{KLNM-пар-пар.} \Rightarrow KNLN \xrightarrow{\text{из.}} LM \parallel KN \xrightarrow{\text{из.}} \text{пар-пар.}$

2) пусть $AB=a$; $BC=b$; $CD=c$; $AD=d$; $KO=OM$; $LO=ON$; $BK=k$; $BL=l$; $BN=h$; $DM=m$, тогда

из подобия $\triangle LBK \sim \triangle CBA$ (из-за угл. (внр. и наружн. угл.)): $\frac{k}{a} = \frac{l}{b}$; $\triangle MDN \sim \triangle CDA \xrightarrow{\text{из.}} \frac{m}{c} = \frac{h}{d} \Rightarrow \frac{m}{h} = \frac{c}{d}$

из подобия $\triangle LBK \sim \triangle CBA$ (из-за угл. (внр. и наружн. угл.)): $\frac{k}{a} = \frac{l}{b}$; $\frac{m}{h} = \frac{c}{d}$ (из-за подобия $\triangle CDA \sim \triangle MDN$ (из-за угл. (внр. и наружн. угл.)))

3) из данных отомкений видно, что т.к. и т.м. соотв. движутся линейно по векторам \vec{AB} и \vec{CB} , начиная от точек A и D соответственно.

Найти: ГМПИ пересечения отсюда и их середина движется линейно

4) ГМПИ есть лин (не включая его начало) с начальном в середине диагональ пар-пар. (из-за подобия $\triangle LBK \sim \triangle CBA$)

5) это есть ГМПИ, т.к. все преобразования равносильны (если мы будем их так движутся, то будем все увидеть в 3-х проекциях)

(не включая его начала)

Ответ: лин (прямой, проходящей через середину диагонали с нач. в сер. вв и не содержит вторую середину, сокл. $(AB+CD)$)